

U TECNOLOGÍA

PLANIFICACIÓN CURRICULAR DEL CURSO

NOMBRE DEL CURSO: Diseño de Interfaz de Aplicaciones Web

NOMBRE DEL EXPOSITOR: Ing. Alvaro Guzmán

TIPO DE EXPOSICIÓN: Conferencia/Taller

Horario: 17:30 a 19:00

Fecha: Sábado 5 de Noviembre

Aula: Laboratorio C-23



1. RESUMEN DE CURRÍCULUM PROFESIONAL:

- Diseñador Gráfico y Desarrollador Web
- Amplia experiencia en User Interface y User Experience.
- Estudió Ingeniería de Sistemas en la Universidad Mayor de San Simón
- Trabajó como Diseñador Web de la empresa WiserKronox (Cochabamba - Bolivia)
- Trabajó como Diseñador Web de la empresa Aratide Entertainment (Bolivia - USA)
- Trabajó como Diseñador Gráfico y Desarrollador Web de la empresa Xperience Programming (USA)
- Actual Gerente General y Director de Arte de la Empresa South Makers (Bolivia - USA)
- Actual escritor Regular de la empresa Envato (Australia)
- Escritor de artículos relacionados a diseño web y diseño gráfico para la revista .NET Magazine (Inglaterra)
- Dictó varios cursos relacionados a diseño web, HTML y CSS en la UMSS y el programa FormArte del mARTadero.
- Trabaja como consultor en diseño de interfaces para varias empresas de desarrollo de software en Bolivia y Estados Unidos

2. RESUMEN EJECUTIVO DEL CURSO:

Esta conferencia pretende explicar el concepto de "Aplicación web", y hacer notar la importancia de un trabajo integral que incluya diseño gráfico, diseño de interfaz y experiencia de usuario.

El asistente a la conferencia aprenderá la diferencia entre un sitio web y una aplicación web, entenderá a su vez la necesidad de priorizar la usabilidad de la aplicación por sobre la vistosidad de la interfaz.

El asistente entenderá los conceptos de "Call to actions" y "Flujo de navegación"

El asistente entenderá el concepto de modularización de interfaces, MVCs y conceptos de Interfaz, Skin y Template.

El asistente al final del curso será capaz de diferenciar un diseño web común de un diseño de interfaz elaborado, y será capaz de iniciar el trabajo de un diseño de una aplicación web por su cuenta.

3. CONTENIDOS A DESARROLLAR:

- ✓ ¿Qué son las aplicaciones web?
- ✓ Diferencia entre Sitio Web y Aplicación Web
- ✓ Visibilidad
- ✓ Usabilidad
- ✓ Diseño de Interfaces y Experiencia de Usuario
- ✓ Interfaz, Skin y Template
- ✓ Call to actions
- ✓ Procesos de usuario y de sistema
- ✓ Layouts y efectos
- ✓ Diseño Intuitivo
- ✓ Diseño Web Responsable